

Coloretto - Die Limitkarten

Eine Erweiterung für 3 bis 5 Spieler

Spielvorbereitung

- Die drei Joker aussortieren und zurück in die Schachtel legen.
- Die sechs neuen Limitkarten mischen und als verdeckten Stapel bereit legen. Die oberste Limitkarte aufdecken. Sie gilt für das kommende Spiel.

Spielablauf

Die Limitkarte verändert die Sammelbedingungen für das laufende Spiel, wie folgt:

- Die Zahl im roten Kreis gibt an, für wieviele **Kartenreihen** sich ein Spieler bei Spielende Pluspunkte aufschreiben darf.
Wichtig: Auch „+2“-Karten werden als Kartenreihe abgelegt.
- Die Zahl unten auf der Limitkarte gibt an, wie viele Karten eine Reihe haben darf.

Bekommt der Spieler weitere Karten dieser Art, muss er damit eine weitere Reihe beginnen.

Achtung: Das gilt auch für „+2“-Karten.

Die auf der Seite liegende Acht bedeutet, dass jede Kartenreihe beliebig viele Karten haben darf.

Anmerkung: Diese Karte entspricht den Sammelbedingungen des Grundspiels.

Wertung

Schreibt man sich für eine „+2“-Kartenreihe Pluspunkte auf, bekommt man wie gewohnt für jede dieser Karten 2 Pluspunkte.

Schreibt man sich für eine „+2“-Kartenreihe Minuspunkte auf, bekommt man für jede dieser Karten 2 Minuspunkte.

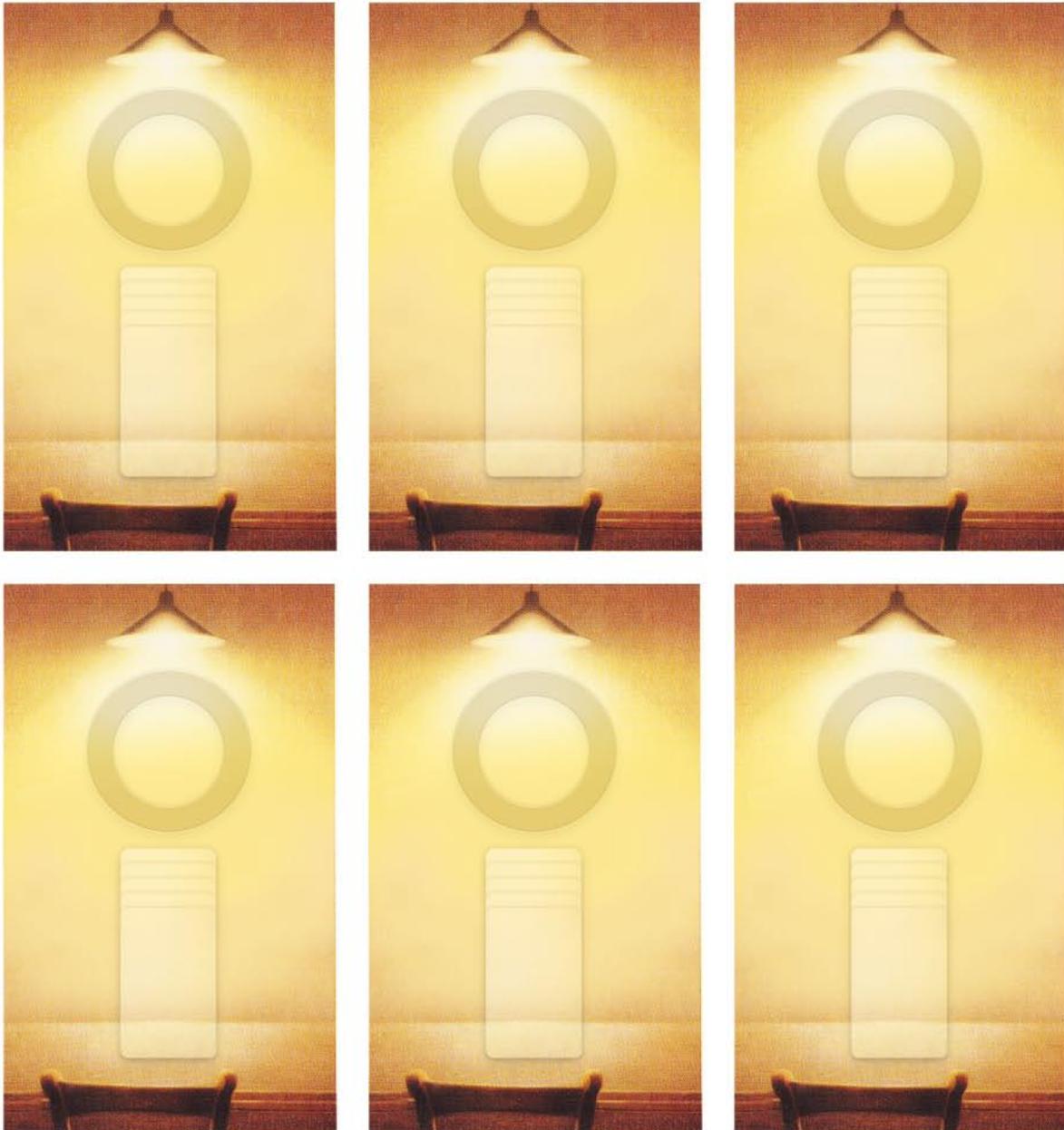
Nächstes Spiel

Die alte Limitkarte wird zurück in die Schachtel gelegt.

Die oberste Limitkarte vom Stapel aufdecken.

Sie gilt nun für das kommende Spiel.

Es wird eine beliebige Anzahl Spiele gespielt.



Wertungsbeispiel

Bei Spielende hat ein Spieler die folgenden Karten.
 5 Kartenreihen werden plus angerechnet. Der Spieler entscheidet sich für die Reihen A, B, C, E und F.
 Dafür bekommt er: $6+6+6+6+6 = 30$ Pluspunkte.
 Die Reihen D und G werden dementsprechend Minus gewertet. Dafür bekommt er: $3+4 = 7$ Minuspunkte.

	A	B	C	D	E	F	G