

# Coloretto

## Röviden

2-5 játékos az asztal közepén lévő pakliból húz lapokat.

3 színből igyekeznek minél több lapot gyűjteni, mert a játék végén csak 3 színért kapnak plusz pontokat, a többi színért mínusz pont jár.

Minél több lapja van a játékosnak egy adott színből, annál több pontot kap.

A legtöbb pontot gyűjtött játékos nyer.

## Tartozékok

1 játékszabály és összesen 90 kártya:



63 színes kártya; 7 szín, mindegyikből 9-9



10 '+2' kártya



3 joker



1 'utolsó kör' kártya



5 barna színű sorkártya



5 összefoglaló kártya;  
két oldalán két különböző  
pont táblázat



3 zöld színű sorkártya (2 játékos esetén kell használni)

## Előkészület

- ☛ Minden játékos kap egy összesítő kártyát. Közösen eldöntik, hogy melyik pont táblázat szerint játszanak. (Az összesítő kártya barna vagy a szürke színű oldalán lévő táblázat szerint).



*Megjegyzés: azt javasoljuk, hogy eleinte a barna oldalon lévő táblázatot használják.*

- ☛ 3-5 játékos esetén a barna színű sorkártyákat kell használni. Ahány játékos van, annyi sorkártyát kell az asztal közepére tenni. A többire nincs szükség a játékban.



*Megjegyzés: a zöld színű sorkártyákat csak 2 játékos esetén kell használni.*

- ☛ Ha 3-an játszanak, egy színt el kell távolítani a pakliból.
- ☛ Ki kell keresni és félretenni az 'utolsó kör' kártyát.
- ☛ Minden játékos elvesz egy-egy különböző színű kártyát és leteszi maga elé színnel felfelé.
- ☛ A maradék kártyákat össze kell keverni, majd le kell venni a pakli tetejéről 15 lapot. Erre a 15 lapos paklira kell rátenni az 'utolsó kör' kártyát, majd a pakli másik részét. Ez lesz a húzópakli, amit az asztal közepére tesznek,
- ☛ Kiválasztják a kezdő játékost.



*Az alábbiak 3-5 játékos esetére vonatkoznak.*

*A 2 játékosra vonatkozó változások a leírás végén olvashatók.*

## A játék menete

Amikor a játékos sorra kerül a következő két lehetőség közül **kell** választania egyet:

A. húz és lerak egy lapot

**vagy**

B. elvesz egy kártyasort és kiszáll.

Utána a játékos bal szomszédja következik.

Amikor minden játékos elvett egy sort, a körnek vége, és új kör indul.

## A. Húz és lerak egy lapot

A játékos felveszi a húzópakli legfelső kártyáját és színnel felfelé leteszi valamelyik sorkártya mellé. Egy sorkártya mellé **legfeljebb** 3 lapot lehet letenni. Ha egy sorkártya mellett már 3 lap van, akkor abba a sorba már nem lehet több lapot tenni.



Ha mind a három sor kártya mellett 3 lap van, akkor már nem lehet több lapot húzni és letenni, hanem el kell venni egy sort és ezzel kiszállni.

## B. Kártyasor elvétele és kiszállás

A játékos elveszi az egyik sorkártyát és az összes, abban a sorban lévő lapot és színek szerint szétválogatva leteszi maga elé. Ha jokert szerzett, akkor azt egyelőre oldalra teszi, csak a játék végén kell majd eldönteni, hogy melyik sorhoz adja.

Csak akkor lehet elvenni egy sort, ha legalább 1 lap már van a sorkártya mellett.

Miután egy játékos elvett egy sort, az adott körben már nem játszhat, azaz kiszállt és a következő körben folytathatja. Ezt az adott játékos előtt lévő (a sor elvételekor magához vett) sorkártya jelzi.

## A kör vége

Amikor minden játékos elvett egy kártyasort, a kör befejeződik. A sorkártyákat vissza kell tenni az asztal közepére, és az a játékos, aki az utolsó sort elvitte, kezdi a következő kört.

*Megjegyzés: Ha egy játékos kivételével az összes többi kiszállt már, akkor ez a játékos, amíg lehetséges, addig húzhat és tehet le lapokat az utolsó sorkártyához mielőtt elviszi a sort és ezzel befejezi a kört.*

## A játék vége

Amikor egy játékos felhúzza az 'utolsó kör' kártyát, az adott kört még befejezik és utána véget ér a játék. Az 'utolsó kör' kártyát félreteszik és a játékos húz helyette egy újat.

## Pontozás

Minden játékos megszámolja hogy színenként hány lapja van.

- A táblázatban láthatók, hogy mennyi kártyáért mennyi plusz, illetve mínusz pont jár. A hatnál több kártyáért nem jár több pont.
- Minden játékos kiválasztja, hogy melyik lesz az a **3 szín**, amelyért plusz pontokat fog kapni.
- A játékos összes többi színére mínusz pontot kap.
- Minden '+2' lap +2 pontot ér.

A legtöbb ponttal rendelkező játékos a nyertes.

Lapok száma	Pontok (barna oldal)	Pontok (szürke oldal)
1	1	1
2	3	4
3	6	8
4	10	7
5	15	6
6 vagy több	21	5
'+2' lap	+2	+2

Példa (barna oldal): A játékosnak van 1 jokere, 1 '+2' kártyája, 6 zöld, 4 sárga, 3 piros és 2 kék lapja. Mivel a zöld kártyákért amúgy is megkapja a maximális pontszámot, a jokert a sárga lapokhoz teszi.



+21 pont



+15 pont



+6 pont



-3 pont



+2 pont



A játékos összesen 41 pontot szerzett.

## Coloretto 2 játékos esetén

2 játékos esetén a szabályok az alábbiak szerint módosulnak:

- ☛ A játék kezdete előtt 2 szint el kell távolítani a pakliból.
- ☛ Az első forduló előtt mindkét játékos két különböző színű lapot kap.
- ☛ Nem a barna, hanem a zöld sorkártyákat kell használni.  
A sorkártyákon látható rajz határozza meg, hogy az adott sorkártya mellé legfeljebb hány lap kerülhet (1, 2 vagy 3).



- ☛ Amint mindkét játékos elvett egy sort, a harmadikban lévő kártyákat eltávolítják a játékból.

**Szerző:** Michael Schacht

**Grafika:** Michael Schacht

© 2003 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Dreieich

Minden jog fenntartva. Made in Germany.

