

# Coloretto

## 칼라레토

Mihael Schaht

3-5인

난이도 : 1

8세 이상

시간: 30분

By Dice (iamsyl@daum.net)

간단한 카드 게임이지만, 자신에겐 +가 될 카드를 상대에겐 -가 될 폭탄카드를 붙여라!  
오직 3가지 색깔의 카드만 + 점수를 얻고, 나머지 색깔을 감점임에 유의하여야한다.  
간단하지만 치열한 눈치싸움을 좋아하는 플레이어에게 권하고 싶다. 특히 압사한  
사람과 같이하길 권하고 싶다.

### 내용물



색깔카드(63)



줄카드(5)



+2 카드(10)



최종라운드(1)



요약카드(5)



조커카드(3)

### 게임요약

플레이어는 자기 차례에 다음 2가지중 1가지를 반드시 해야한다.

**액션 1. 카드를 가져오고 내려놓기**

**액션 2. 카드 1줄 가져오기**

### 게임준비

1. 플레이어의 숫자에 맞게 줄 카드를 세로로 배치한다. 예) 3인-3장, 4인-4장...
2. 요약카드를 1장씩 나눠 갖는다. 3인플시 1가지 색깔을 제거하고 플레이한다.
3. 각 플레이어들은 서로다른 색깔 카드 1장씩을 받아서 자기 앞에 놓는다.

4. 최종라운드 카드는 따로 빼어 놓고 나머지 카드로만 섞어서 더미를 만든다.
5. 이 더미중 15장을 빼낸후 최종 라운드 카드를 그 위에 올려 놓아서 더미를 만든다.
6. 선을 정하고 플레이를 시작한다.

## 게임 플레이

### 액션 1. 카드를 가져오고 내려놓기

카드더미에서 카드를 가져와서 줄 카드 옆에 붙인다. 줄카드 옆에 최대 3장까지만 가능. 모든 줄이 3장의 카드가 되면 반드시 카드 1줄을 가져와야한다.

### 액션 2. 카드 1줄 가져오기

- 액션 1을 택하는 대신, 카드가 놓여있는 1줄을 자기 앞으로 가져와서 색깔별로 정렬한다.
- 조커카드를 먹은 경우에는, 한쪽으로 치워 두었다가 마지막에 점수계산시 활용한다.
- 1줄을 가져오려면 최소 1장의 카드가 놓여있어야한다.
- 카드 1줄을 가져오게 되면, 해당 라운드에서 패스되며, 다음라운드까지 기다린다.

### 라운드의 종료

- 모든 플레이어가 각각 1줄씩 가져왔을 때 라운드가 끝나며 줄카드를 원위치시킨다.
- 이전 라운드에 마지막으로 카드1줄을 가져간 사람이 선이되어 다음라운드를 진행한다.
- 최종 라운드 카드가 사용되면, 그 라운드가 끝나면 게임이 끝난다.

## 점수 계산

- 요약 카드에 나온 대로 점수를 계산한다.
- 조커를 어느 색깔에 사용할 지 정해서 그 색깔에 붙인다.
- 1가지 색깔이 6장을 넘어도 점수는 동일하다.
- 3가지 색깔에 대해서만 + 점수가 적용되고, 3가지 색을 제외한 색깔 카드들은 감점이다.
- +2카드는 총점에 2점을 더해준다.

카드	점수
1	1
2	3
3	6
4	10
5	15
6	21
+2	2

## 게임의 승자

최다 점수를 획득한 사람이 승리한다.