

## Es gibt noch mehr lustige und spannende Spiele mit Conni



Das schnelle Reaktions-Spiel für Conni-Fans ab 5 Jahren  
Art.-Nr. 696566



Das lustige Memo-Spiel für Conni-Fans ab 5 Jahren  
Art.-Nr. 696573

Spielidee: Michael Schacht  
Grafik: Mirko Suzuki, Claus Stephan  
Illustrationen von Eva Wenzel-Bürger  
© CARLSEN Verlag GmbH, Hamburg, 2006  
© 2006 Kosmos Verlag · Postfach 106011 · D-70049 Stuttgart  
Tel.: +49(0)711-2191-0, Fax: +49(0)711-2191-422  
www.kosmos.de · info@kosmos.de  
Art.-Nr. 696559

## Kennst du schon alle Conni-Bücher?

Von deiner Freundin Conni gibt es inzwischen schon über 25 Bücher mit spannenden Geschichten zum Lesen und Sammeln.



Conni-Bücher gibt es überall im Buchhandel.



## Conni schnappt die Pizza

Spannendes Wettlauf-Spiel

Für 2–4 Spieler ab 5 Jahren

Conni hat mit ihrem Freund Simon Pizza gebacken. Gemeinsam mit Mama und Brüderchen Jakob haben die zwei fast die ganze Pizza verputzt. Jetzt ist nur noch ein Stück übrig. Dies möchte natürlich jeder gerne haben, sogar Kater Mau hat ein Katzenauge darauf geworfen. Nun geht das Gerangel los ...

### Spielmaterial

- 30 Karten (20 Karten mit Gabel-Motiv, 10 Karten mit Kater Mau-Motiv)
- 1 Spielplan
- 1 Pizza
- 1 Aufstellfuß



## Ziel des Spiels

Wer es schafft, die Pizza als Erster auf sein Eckfeld zu ziehen, ist der Sieger.

## Vor dem ersten Spiel

Löst vorsichtig die Pizza aus der Stanztafel.

## Spielvorbereitung

Die Pizza wird in den Stellfuß gesteckt.  
Der Spielplan wird in der Mitte des Tisches zusammengelegt.  
Dazu werden die beiden Puzzleteile zusammengesteckt.



Jeder Spieler sucht sich ein Bild in einer Ecke des Spielplans aus. Dieses Bild ist das Zielfeld, auf das die Pizza gezogen werden muss. Bei zwei Spielern sollten Bilder ausgesucht werden, die sich diagonal gegenüber liegen, damit beide Spieler die gleichen Chancen haben.

Die Karten werden gründlich gemischt und als verdeckter Stapel, mit der blauen Seite nach oben, neben dem Spielplan bereit gelegt. Jetzt wird noch die Pizza auf das Feld in der Mitte des Spielplans gestellt und schon kann es losgehen ...

## Das Spiel beginnt

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Der jüngste Spieler beginnt. Er hat nun die Wahl: entweder versetzt er die Pizza um ein Feld oder er zieht Karten vom Stapel.

- *Pizza um ein Feld versetzen:* Der Spieler versetzt die Pizza um ein Feld. Er kann die Pizza waagrecht oder senkrecht ziehen (aber nicht diagonal). Dann ist sein Zug zu Ende und der nächste Spieler ist an der Reihe.

- *Karten vom Stapel ziehen:* Der Spieler nimmt eine Karte vom Stapel und legt sie offen vor sich ab. Dann wird geschaut, welches Motiv auf der Karte zu sehen ist:

- *Der Spieler deckt eine Gabel-Karte auf:* Der Spieler darf nun entscheiden, ob er eine weitere Karte zieht oder freiwillig aufhört. Zeigt die neue Karte wieder eine Gabel, kann der Spieler erneut wählen, ob er eine neue Karte zieht oder aufhört.

Hört ein Spieler freiwillig auf, Karten zu ziehen, so lange er ausschließlich Gabel-Karten aufgedeckt hat, darf er die Pizza so viele Felder waagrecht oder senkrecht (aber nicht diagonal) ziehen, wie Gabel-Karten aufgedeckt wurden. Die gezogenen Karten werden neben den Stapel gelegt und bilden dort den Ablagestapel. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe.



- *Der Spieler deckt eine Kater Mau-Karte auf:* Dann hat der Spieler leider Pech gehabt. Er hat sich von Kater Mau ablenken lassen und kann deswegen nicht mehr auf die Pizza achten. Er darf die Pizza nicht versetzen und sein Zug ist beendet.

Dabei ist es unwichtig, ob dies die erste Karte ist, die der Spieler aufdeckt oder ob er davor schon Gabel-Karten aufgedeckt hat. Die gezogenen Karten werden offen auf den Ablagestapel gelegt und der nächste Spieler ist an der Reihe.



**Tipp:** Während des Spiels ist es sinnvoll, sich zu überlegen, ob man den sicheren Weg geht und dafür die Pizza nur um ein Feld versetzt oder lieber Karten zieht – auch auf die Gefahr hin, dass die Pizza dann nicht versetzt werden darf, wenn eine Kater Mau-Karte gezogen wird.

Ist der Nachziehstapel aufgebraucht, wird der Ablagestapel gemischt und als neuer Nachziehstapel bereit gelegt.

## Ende des Spiels

Sobald ein Spieler die Pizza auf sein Eckfeld gezogen hat, ist das Spiel beendet. Dieser Spieler ist der Sieger.

Wollt ihr selber Pizza backen?

Hier kommt Connis Pizza-Rezept ...

## Connis Pizza-Rezept

1 Packung Backmischung für Pizzateig, 150ml warmes Wasser, Öl zum Einfetten des Backblechs und zum Bestreichen der Pizzas, 3 Tomaten, 1 rote und 1 grüne Paprika, 150g geriebenen Käse (z.B. Gouda), 4 Salamischeiben, einige Oliven, Tomatenketchup



- Die Backmischung mit Wasser zu einem glatten Teig verkneten.
- Den Teig ausrollen.
- Mit einem Wasserglas Kreise ausstechen.
- Die Pizzas mit Öl bepinseln.
- Die Pizzas mit Tomatenketchup bestreichen und mit Tomatenscheiben, Paprikastreifen, Oliven und Salami belegen. Mit Käse bestreuen.
- Im Backofen bei 200°C etwa 10-15 Minuten backen.



Abdruck des Pizza-Rezepts mit freundlicher Genehmigung des Carlsen Verlags, Hamburg, aus dem Buch „Conni backt Pizza“.