

# Mammpf

Michael Schacht

**Spieler:** 3 – 4 Personen **Alter:** ab 4 Jahren **Dauer:** ca. 15 Minuten

## Spielmaterial



24 Tierscheiben in vier Farben (10 verschiedene Tiere)

Futter, je



vier orange-  
farbene  
Karotten



vier grüne  
Salatköpfe



vier weiße  
Zuckerstücke



vier gelbe  
Getreide-  
körner

## Spielidee

Auf dem Bauernhof ist Fütterungszeit. Ponys, Schweine, Enten und all die anderen Tiere haben großen Hunger. Nur

wer die richtige Leckerei in der Hand hat, kann die Tiere anlocken. Und wer durch geschickte Auswahl des Futters die meisten Tiere zu sich locken konnte, gewinnt das Spiel.

## Spielvorbereitung

Jeder Spieler erhält zu Beginn vier verschiedene Futterstücke: eine Karotte, einen Salatkopf, ein Zuckerstück und ein Getreidekorn. Beim Spiel zu dritt bleiben die überzähligen Futterstücke in der Schachtel.

Die Tierplättchen werden nach den vier Hintergrundfarben (Orange, Grün, Weiß und Gelb) sortiert und in vier getrennten Stapeln mit der Tierseite nach oben in die Tischmitte gelegt.

Die Hintergrundfarbe eines jeden Tierplättchens zeigt an, welches Futter das abgebildete Tier mag: Orange = Karotte, Grün = Salatkopf, Weiß = Zuckerstück, Gelb = Getreidekorn.

**Achtung:** Jedes Tier mag unterschiedliche Futterstücke. Die Ente mag zum Beispiel Getreidekörner und Salat.



## Spielablauf

Jeder Spieler nimmt alle vier Futterstücke in die Hände und hält die Hände unter den Tisch. Nun wählen alle Spieler gleichzeitig und geheim ein Futterstück aus, das sie in eine

Hand nehmen (z. B. in die rechte). Die drei anderen Futterstücke bleiben in der anderen Hand (z.B. in der linken).

Die Hand, in der das ausgesuchte Futter liegt, wird nun zur Faust geschlossen. **Achtung:** Jeder sollte darauf achten, dass das Futter nicht aus der Hand herausragt.

Alle rufen nun gemeinsam: „Eins, zwei, drei“ und legen dabei die Faust mit dem ausgesuchten Futterstück auf den Tisch. Die andere Faust bleibt unter dem Tisch verborgen.

Wenn alle Fäuste mit dem darin versteckten Futter auf dem Tisch liegen, werden die Fäuste geöffnet und die ausgewählten Futterstücke miteinander verglichen:

- 1 Wenn das eigene ausgewählte Futter in keiner anderen geöffneten Faust liegt, z. B. eine Karotte liegt nur in einer Hand, bekommt dieser Spieler das oberste Tierplättchen vom Stapel der entsprechenden Hintergrundfarbe - in diesem Fall also ein orangefarbenes. Der glückliche Spieler legt das Plättchen offen vor sich ab.
- 2 Wenn das eigene ausgewählte Futter in noch einer oder sogar in mehreren anderen geöffneten Händen liegt, z. B. haben zwei Mitspieler den Salat ausgewählt, dann erhält keines dieser Spieler ein Tierplättchen.

*Nachdem die Fäuste geöffnet worden sind, hat Lukas in seiner Hand eine Karotte, Sarah einen Salat, Tessa hat ebenfalls einen Salat in ihrer Hand und Patrick hat ein Getreidekorn. Lukas und Patrick haben Glück. Sie haben jeweils alleine eine Karotte und ein Getreidekorn gewählt. Lukas gewinnt ein orangefarbenes Tierplättchen und Patrick gewinnt ein gelbes*

Plättchen. Sarah und Tessa haben Pech gehabt. Sie haben beide das gleiche Futter gewählt und erhalten daher beide kein grünes Tierplättchen.



Lukas



Sarah



Tessa



Patrick

Wenn alle Futterstücke verglichen und eventuell Tierplättchen verteilt worden sind, beginnt eine neue Spielrunde. Wieder wählen alle geheim ein Futterstück aus, legen die Faust auf den Tisch und vergleichen den Inhalt miteinander.

## Spielende

Das Spiel endet, sobald einer der vier Stapel aufgebraucht ist. Es gewinnt der Spieler, der die meisten Tierplättchen vor sich liegen hat. Dieser Spieler konnte die meisten Tiere anlocken und füttern.

Gibt es zwei oder mehr Spieler mit den meisten Tierplättchen, dann gewinnt der Spieler mit den meisten unterschiedlichen Tieren.

Herzlichen Glückwunsch!

**GAMEMOB.DE**  
DIE SPIELE COMMUNITY

DAS INTERNET-MAGAZIN RUND UMS SPIEL



Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.

Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:

**AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach  
www.amigo-spiele.de, E-Mail: redaktion@amigo-spiele.de