

SPIELANLEITUNG

Es gelten die Regeln des Einstiegerspiels mit den folgenden Änderungen und Ergänzungen:

SPIELVORBEREITUNG

Ihr spielt ohne den Vulkanchip. Mischt die Duellkarten und legt sie als verdeckten Stapel bereit. Deckt die oberste Karte auf, sie gilt für den aktuellen Durchgang. Nehmt euch jeder die beiden abgebildeten Plättchen und legt sie auf 2 beliebige der 4 hervorgehobenen Felder, ausgerichtet nach eurer Wahl. Es ist unerheblich, ob Tiere oder Vulkane auf diesen Startplättchen sind.

1

PLÄTTCHEN LEGEN

Alle Legeregeln gelten auch für das Duell. Ihr könnt frei wählen, an welches Startplättchen ihr euer erstes Plättchen anlegt, und auch für jedes weitere Plättchen dürft ihr immer neu entscheiden, wo ihr es anlegt.

ENDE DES DURCHGANGS

Die normale Punktwertung entfällt. Hat ein Spieler mindestens 5 Fehler **mehr** als sein Gegner (freie Felder und Anschlussfehler), verliert er automatisch den Durchgang. Ansonsten gewinnt den Durchgang, wer die Duellkarte besser erfüllt. Bei einem Gleichstand gewinnt der Spieler mit weniger Fehlern. Besteht auch hier Gleichstand, gewinnt der Spie-

2

ler mit dem höheren Bonuschip. Der Gewinner erhält die Duellkarte.

NÄCHSTER DURCHGANG

Deckt die nächste Duellkarte auf.

SPIELLENDE

Wer zuerst 2 Duellkarten hat, gewinnt das Spiel.

SCHWIERIGKEITSSTUFE

Erfahrene Spieler sollten die Schwierigkeitsstufe wie folgt erhöhen: Ein Spieler verliert automatisch den Durchgang bei mindestens **4 Fehlern mehr** als sein Gegner. Oder sogar bei mindestens **3 Fehlern mehr** als sein Gegner!

3

DIE DUELLKARTEN

Meiste Seen

Der Spieler mit den meisten Seen gewinnt die Duellkarte. Als See zählt eine abgeschlossene und fehlerfreie Wasserlandschaft, die komplett von Land umschlossen ist.

Meiste Steppen

Der Spieler mit den meisten Steppenlandschaften gewinnt die Duellkarte. Es zählen nur abgeschlossene und fehlerfreie Landschaften.

4

Meiste Wälder

Der Spieler mit den meisten Waldlandschaften gewinnt die Duellkarte. Es zählen nur abgeschlossene und fehlerfreie Landschaften.

Meiste Wüsten

Der Spieler mit den meisten Wüstenlandschaften gewinnt die Duellkarte. Es zählen nur abgeschlossene und fehlerfreie Landschaften.

5

Meiste Landschaften

Der Spieler mit den meisten Landschaften gewinnt die Duellkarte. Es zählen nur abgeschlossene und fehlerfreie Landschaften. Wasserlandschaften zählen nicht.

Größter See

Beide Spieler ermitteln die Ausmaße ihres jeweils größten abgeschlossenen und fehlerfreien Sees (Wasserlandschaft), der komplett von Land umschlossen sein muss. Dabei zählt nicht die Größe der Fläche, sondern die Anzahl der Plättchen, die Teile dieses Sees enthalten. Der Spieler mit der größten Plättchenanzahl gewinnt die Duellkarte.

6

Größte Steppe

Beide Spieler ermitteln die Ausmaße ihrer jeweils größten abgeschlossenen und fehlerfreien Steppe. Dabei zählt nicht die Größe der Fläche, sondern die Anzahl der Plättchen, die Teile dieser Steppe enthalten. Der Spieler mit der größten Plättchenanzahl gewinnt die Duellkarte.

Größter Wald

Beide Spieler ermitteln die Ausmaße ihres jeweils größten abgeschlossenen und fehlerfreien Waldes. Dabei zählt nicht die Größe der Fläche, sondern die Anzahl der Plättchen, die Teile dieses Waldes enthalten. Der Spieler mit der größten Plättchenanzahl gewinnt die Duellkarte.

7

Größte Wüste

Beide Spieler ermitteln die Ausmaße ihrer jeweils größten abgeschlossenen und fehlerfreien Wüste. Dabei zählt nicht die Größe der Fläche, sondern die Anzahl der Plättchen, die Teile dieser Wüste enthalten. Der Spieler mit der größten Plättchenanzahl gewinnt die Duellkarte.

Größte Landschaft

Beide Spieler ermitteln die Ausmaße ihrer jeweils größten abgeschlossenen und fehlerfreien Landschaft. Wasserlandschaften zählen nicht. Dabei zählt nicht die Größe der Fläche, sondern die Anzahl der Plättchen, die Teile dieser Landschaft enthalten. Der Spieler mit der größten Plättchenanzahl gewinnt die Duellkarte.

8

Meiste Wüsten



Größte Landschaft



Größter See



Größte Steppe



Größter Wald



Größte Wüste



Meiste Landschaften



Meiste Seen



Meiste Steppen



Meiste Wälder

