



Patrizier - die Boten

Die Patrizierfamilien unterhalten Boten, um über die Aktivitäten der Anderen gut informiert zu sein. Auf diesem Wege ist es möglich weitere Ruhmespunkte zu gewinnen oder aber auch zu verlieren.

Es gelten die üblichen Regeln mit den folgenden Ergänzungen.

Material

- 6 Boten
- 24 Punktechips à 2 Punkte
- 1 Punktechip à -3 Punkte

Spielvorbereitung

Jeder Spieler bekommt ...
 ... bei 2 oder 3 Spielern: zwei Boten
 ... bei 4 oder 5 Spielern: einen Bote
 Übrig bleibende Boten kommen zurück in die Schachtel.
 Die Punktechips werden neben dem Plan bereit gelegt.

Spielablauf

Spielt ein Spieler eine Karte **mit Stern**, macht er zunächst wie gewohnt seinen Zug. Anschließend darf er – wenn er möchte – einen Boten auf den Spielplan legen. Dafür gelten die folgenden Legeregeln:

- Der Bote wird so zwischen zwei Städte gelegt, daß er mit den kleinen Pfeilen auf die beteiligten beiden Städte zeigt.
- Die beiden Städte müssen orthogonal direkt benachbart sein.
- Bei den beiden Städte darf nicht diejenige dabei sein, in der er gerade gebaut hat.
- An einer Stadt dürfen nicht mehr als 2 Boten liegen.
- Zwischen zwei Städten darf nur ein Bote gelegt werden.

Orthogonal benachbarte Städte sind:

Roma/Siena, Siena/Lucca, Siena/Bologna, Lucca/Milano, Lucca/Ferrara, Milano/Parma, Parma/Verona, Verona/Ferrara, Ferrara/Bologna und Bologna/Firenze.

Bei 5 Spielern ausserdem: Roma/Pistoia und Pistoia/Firenze.

Wertung

- Wird eine Stadt mit Bote gewertet, gibt es für den Gewinner eines Turms zusätzlich einen 2-Punkte-Chip.
- Bei einer Stadt mit zwei Boten, gibt es für den Gewinner eine Turms sogar zusätzlich zwei 2-Punkte-Chips.

Spielende

- Der Spieler, der in den wenigsten Türmen in Städten mit Boten vertreten ist, bekommt den -3-Punkte-Chip.
Bei einem Gleichstand bekommt ihn der Spieler, der dort mit den wenigsten Stockwerken vertreten ist.
Bei einem erneuten Gleichstand bekommt keinen den Chip.

Sonderfälle und Anmerkungen

- Setzt ein Spieler in seinem Zug die letzte Etage in eine Stadt und legt danach den Boten dort an, wird erst zuletzt die Stadt gewertet. Der Bote gilt also noch für diese Stadt.
- Wird ein Bote allerdings an eine Stadt angelegt, die bereits nach einem früheren Zug gewertet wurde, hat der Bote auf diese Stadt natürlich keine Auswirkung mehr.
- Man muss den Boten nicht an die Stadt der ausgespielten Karte legen.
- Karten mit Stern kommen nur selten im Spiel vor. Daher sollte man – solange man seine Boten noch nicht platziert hat – darauf achten, daß man eine solche Karte auf der Hand hat.

Bastelanleitung

Ausdrucken und am besten auf einen Karton kleben, der ungefähr dem Originalmaterial der Punkteplättchen entspricht. Danach alles mit Schneidmesser und Lineal ausschneiden.