

CARTA ADICIONAL:

“SHANGAI PROHIBIDO / VOLVER A LANZAR TODOS LOS DADOS”



Front

Reglas del juego

Cada jugador recibe una carta de “Juego sucio” **“Shangai prohibido / Volver a lanzar todos los dados”**. Las reglas habituales sobre el uso de las cartas de “Juego sucio” permanecen: sólo se puede jugar una carta de “Juego sucio” tras haber lanzado dos dados y sólo puede jugarse una de estas cartas por ronda. Cuando se juega una de estas cartas, se debe elegir una de las dos acciones de la carta. A continuación, la carta de “Juego sucio” se retira del juego. Las cartas de “Juego sucio” sin utilizar suman 1 punto adicional al final de la partida.

- **“Shangai prohibido”**: Ningún jugador puede elegir la opción “Shanghai” hasta que un jugador deba elegirla por no disponer de al menos dos dados en su reserva. Como recordatorio para los jugadores, esta carta se coloca al lado de la Taberna junto al Capitán. La carta se retira del juego tras repartir las cartas al final de la ronda.
- **“Volver a lanzar todos los dados”**: El jugador coge los dados que acaba de tirar junto con los dados que ya ha colocado antes en las cartas de la Taberna. Vuelve a lanzar todos estos dados a la vez y, a continuación, devuelve uno de ellos a su reserva y coloca el resto en las correspondientes cartas de la Taberna. La carta se retira del juego.

Ejemplo: Marcos ha añadido previamente un “1” y un “3” en cartas de la Taberna. Tira los dados y obtiene dos “1”. Dado que quiere conseguir la cuarta y/o quinta carta de la Taberna, juega la carta de “Volver a lanzar todos los dados”. Recupera el “1” y el “3” de su Taberna junto con los dos “1” y tira de nuevo estos cuatro dados. Obtiene un “2”, un “4”, un “5” y un “6”. Devuelve el dado con el “2” a su reserva y añade el “4”, el “5” y el “6” a las correspondientes cartas de la Taberna.

Instrucciones de montaje

Imprime la imagen y pega la parte frontal con el dorso, recortando la carta a medida. Es recomendable utilizar una regla y un cúter, y si fuera necesario, unas tijeras pequeñas.



Back