



KERESD a párját

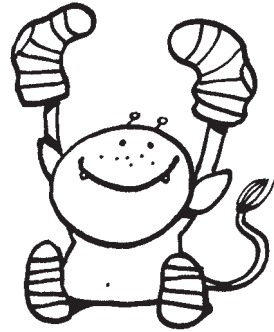


Keresd a párját

Szörnyen gyors keresőjáték
2-6 játékos részére 4-99 éves korig.

Játékötlet: Michael Schacht
Illusztráció: Martina Leykamm
Játékidő: kb. 10 perc

A ruhásszekrényben nagy a rendetlenség.
A Zokniszörny szédült mindent!
Csak az talál párokat, aki odafigyel és fürge.



A játék tartalma

- 1 Zokniszörny
- 48 zokni (24 pár)
- 13 csipesz
- 1 játékleírás

A játék célja

Kinek sikerül a legtöbb párt összegyűjteni és így jutalmul három csipeszhez jutni?

3 csipesz

Előkészületek

*Zokniszörny,
zokni halom*

Állítsa a Zokniszörnyet az asztal közepére. Tegye az összes zoknit a dobozba, zárja le és erősen rázza meg, hogy a zoknik összekeveredjenek. Ezután borítsa ki a zoknikat az asztalra. A csipeszek maradjanak a dobozban.

A játék menete

Az kezd, akinek két egyforma zokni van a lábán. Többen is vannak így? Akkor az kezd, akinek a legnagyobb a lába. Hangosan kiáltsa a kezdőmondatot: „Keresd a párját!”

kezdőmondat

Mindenki egyszerre túrjon a zokni halomba. A játékosok próbálják meg a lehető legtöbb pár zoknit megtalálni, és maguk elé tenni.

*mindenki egyszerre
túrjon a zokni
halomba
összeillő párokat
keresve*

Vigyázat! A zoknik nagyon hasonlóak. Ügyeljen arra, hogy tényleg összeillő párokat találjon – azaz a párok teljesen egyformák legyenek.

Fontos:

- Csak az egyik kézzel szabad túrni, a másik keze legyen mindenkinek az ölében.
- Azt a zokni párat, amelyet már valaki maga elé rakott, nem veheti el tőle senki.

Zoknistop!

Amint egy játékos öt pár zoknit gyűjtött maga elé, vegye magához az asztal közepén álló Zokniszörnyet is. Ezzel a zokni túrás véget ér. Ha valakinek még van zokni a kezében, dobja vissza a zokni halomra. Ezek a zoknik már nem kerülhetnek a gyűjteményébe.

*öt pár =
vegye el a szörnyet =
a forduló véget ér*

Ellenőrizték közösen, hogy annál a játékosnál, aki a Zokniszörnyet magához vette, minden pár valóban összeillik-e.

- Ha minden pár megfelelő, jutalmul kap egy csipeszt.
- Ha csak egy pár is hibás, nem kap jutalmat.

Ebben az esetben a többi játékos is számolja össze a nála lévő zokni párokat. Az a játékos, aki a legtöbb összeillő párt gyűjtötte, jutalmul kap egy csipeszt. Ha több játékosnak is ugyanannyi pár zoknija van, mindegyik kap csipeszt.

*Ellenőrizze a
zoknipárokat
mindegyik
megfelelő= 1 csipesz*

Új forduló kezdődik:

Tegye vissza a zoknikat a zokni halomba. Keverje meg jól a zokni halmot, mielőtt az újabb forduló kezdődne.

*egy pár hibás=
következő játékos
kap csipeszt*

új forduló

Az előző forduló győztese állítsa a Zokniszörnyet középre és mondja el a kezdő mondatot:

„Keressd a párját!” Ha az előző fordulóban több győztes is volt, a legidősebb játékos kezd.

A játék vége

Véget ér a játék, amint valamelyik játékos három csipeszt gyűjt, s így nyer. Ha több játékosnál is három csipesz van, egy utolsó, döntő fordulóra kerül sor. Minden zoknit tegyen az asztal közepére. A kezdő mondat után a megfelelő játékosok egyszerre túrjanak a zokni halomba. Az a játékos nyer, aki az első összeillő párt teszi maga elé és elveszi középről a Zokniszörnyet.

*3 csipesz =
győzelem*

*holtverseny =
döntő forduló*

A nagy Zokniszörny már várja a következő játékot. Elkészülni, vigyázz, kész, rajt!

Változatok

Nehezebb a játék, ha minden forduló után visszatesz egy zoknit a dobozba. Így előfordulhat, hogy egy olyan zokni párját keresi, amelyik már nincs is játékban.

Kreatív játékok gyerekeknek



Bébi & kisgyermekjátékok



A gyerekek játszva ismerik meg a világot. A HABA kíváncsiságot ébresztő játékokkal, fantáziadús bútorokkal és kiegészítőkkel, jó érzést keltő ékszerekkel, ajándéktárgyakkal és sok minden mással támogatja őket ebben. Mert a kis felfedezőknek nagy ötletekre van szükségük.

Ajándéktárgyak



Gyermekékszerek

Gyerekszoba



HABA[®]

Habermaaß GmbH • August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany • www.haba.de