

Michael Schacht

Zooloretto

BOSS

ERWEITERUNG

NUR SPIELBAR
MIT ZOLORETTO

AS
ABACUSSPIELE



Zooloretto BOSS

pour 2 à 5 joueurs, à partir de 10 ans

PRÉSENTATION

Des employés compétents et des donateurs généreux, voilà ce qu'il faut à un directeur de zoo. Cela permet d'acheter des animaux supplémentaires pour attirer des visiteurs, et d'installer des boutiques attrayantes. Ainsi, le zoo attire de plus en plus de visiteurs ... et rapporte de plus en plus de sous. Ce n'est cependant qu'à la fin de la saison que l'on saura quel est le meilleur gestionnaire, le vrai boss du zoo.

MATÉRIEL

Avant le premier jeu, retirez soigneusement les éléments de leur planche. Les dix tuiles vierges ne sont pas nécessaires au jeu, et peuvent servir à imaginer vos propres variantes.

12 employés (blanc)

30 jetons subventions

20 jetons de score

20 jetons marché

(carrés, avec un X au recto et au verso):

8 animaux pour Zooloretto (recto vert)

4 boutiques pour Zooloretto (recto brun)

8 animaux pour Aquaretto (recto bleu)

1 plateau marché

5 plateaux bureaux

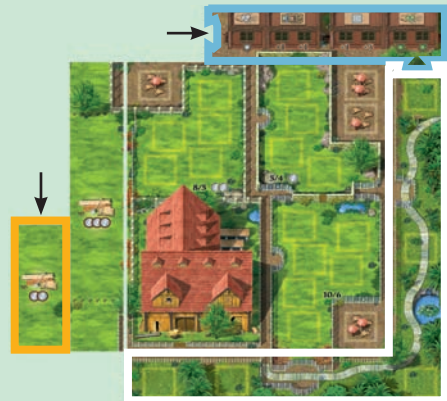
5 plateaux extension sponsorisée



Toutes les règles du jeu de base Zooloretto s'appliquent, avec les ajouts suivants :

MISE EN PLACE

- Chaque joueur prend ...
... un **plateau bureau** qu'il place en haut à droite de son zoo.



Note: Si vous utilisez à la fois Zooloretto Boss et Zooloretto exotic, placez les plateau bureaux et plateau jungle l'un à côté de l'autre.

- ... une **extension de zoo sponsorisée** qu'il place face cachée, à gauche de l'extension de zoo du jeu de base.
- ... 2 jetons subventions



Chaque plateau bureaux a **4 cases**, sur lesquelles le joueur pourra durant la partie placer ses employés.

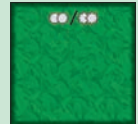
L'enclos de l'extension sponsorisée a **3 cases** pour animaux.

Ceci est une extension, qui ne peut être jouée qu'avec tous les éléments du jeu de base.

- Les jetons subventions restant sont placés à la banque.
- Les jetons de score sont mis de côté.
- Le marché est placé face visible au centre de la table.
- Les jetons marché, reconnaissables au X figurant au recto et au verso, sont placés faces visibles sur le marché.

À moins de 5 joueurs, ou si l'on joue sans Aquaretto, les jetons marché correspondant aux animaux qui ne sont pas en jeu sont remis dans la boîte.

- Les employés sont placés sur le marché.



DEROULEMENT DU JEU

C. FAIRE UNE OPÉRATION COMMERCIALE

I. Réaménager le zoo

☞ Déplacement

En payant **1 pièce de monnaie** à la banque, le joueur peut déplacer l'un de ses employés d'une case de bureau à une autre.

II. Acheter ou défausser un jeton

☞ Achat

En payant 2 pièces de monnaie **ou** 2 subventions à la banque, le joueur peut acheter un jeton ou un employé du marché. Note: on ne peut pas payer avec une pièce de monnaie et une subvention !

Un joueur qui achète un jeton du marché doit le placer immédiatement dans son zoo. Un joueur qui achète un employé doit immédiatement le placer sur une fenêtre libre d'une case de bureau. On ne peut pas placer sur une case de bureau plus d'employés qu'il n'y a de fenêtres (voir infra, bonus pour les employés).

Note: Les subventions ne peuvent être utilisées que pour les achats au marché. Les autres actions commerciales ne peuvent pas être payées avec des subventions.

III. Agrandir le zoo

Le joueur paie **2 pièces de monnaie** à la banque et retourne son extension sponsorisée.

L'enclos de l'extension sponsorisée suit les mêmes règles que les autres enclos.

Note: Ainsi, les jetons animaux peuvent être déplacés vers l'enclos sponsorisé avec une action commerciale, et si vous jouez avec Zooloretto XXL, les animaux présents dans l'enclos peuvent, s'il est plein, être donnés à d'autres zoos.

● L'enclos sponsorisé est complet

Lorsqu'un joueur place un animal sur la dernière case libre de son enclos sponsorisé, il reçoit une subvention de la banque **et** un jeton de score de la banque.

Exception: un joueur ne reçoit aucun bonus lorsqu'il complète un enclos suite à un échange d'animaux.

S'il n'y a plus de subvention ou de jeton de score à la banque, le joueur n'en reçoit pas.

Bonus pour les employés

A. Comptable

Si un joueur a un employé dans la case de bureau la plus à gauche, il reçoit en plus **1 subvention** chaque fois qu'il reçoit des pièces de monnaie de la banque pour avoir complété un enclos.



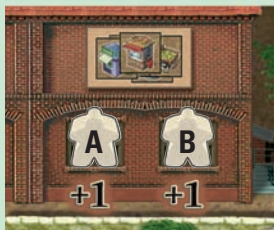
Exemple: Anne a un employé comptable. Elle place le cinquième animal dans un enclos de cinq cases et reçoit deux pièces de la banque. Elle reçoit alors également une subvention.

Un joueur ne peut avoir qu'un seul comptable.

Note: Un joueur ne reçoit pas de subvention lorsqu'il prend des pièces sur un camion ou en reçoit d'un autre joueur.

B. Commercial

Si un joueur a un employé (A) dans la deuxième case de bureau en partant de la gauche, il marque **1 point supplémentaire** pour chaque **type** de boutique dans son zoo. S'il a deux commerciaux (A+B), il marque **2 points supplémentaires** pour chaque type de boutique.

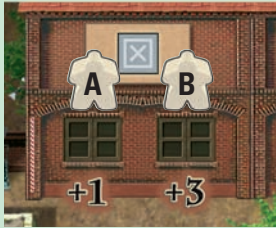


*Exemple: Bert a des boutiques de trois types différents et deux commerciaux. Il marque donc pour cela un total de 12 points :
3 (types de boutiques) x 2 = 6 points, plus
3 (types de boutiques) x 2 (commerciaux) = 6 points.*

Un joueur ne peut pas avoir plus de deux commerciaux.

C. Acheteur

Si un joueur a un employé (A) dans la troisième case de bureau, il marque **1 point supplémentaire** pour chaque jeton avec le symbole X en fin de partie. S'il a deux acheteurs (A+B), le second lui rapporte 3 points supplémentaires par jeton X, soit un total de **4 points**. Les jetons X se trouvant dans l'étable ne rapportent aucun point.



Le premier acheteur doit être placé sur la fenêtre de gauche (« +1 »).

Exemple: Chris a deux acheteurs et deux jetons avec le symbole X. Ses acheteurs lui rapportent donc $2 \times 4 = 8$ points.

Un joueur ne peut pas avoir plus de deux acheteurs.

D. Attaché de presse

Si un joueur a un employé (A) sur la dernière case de bureau, la plus à droite, il reçoit **2 jetons de score supplémentaires** chaque fois qu'il complète son enclos *sponsorisé*. S'il a deux attachés de presse (A+B), il reçoit 4 jetons de score.



Exemple: David a deux attachés de presse et complète son enclos sponsorisé. Il reçoit une subvention et un jeton de score, plus $2 \times 2 = 4$ jetons de score supplémentaires du fait de ses attachés de presse.

S'il n'y a plus de jeton de score disponible, le joueur n'en reçoit pas.

Un joueur ne peut pas avoir plus de deux attachés de presse.

Déplacement des employés

Une action commerciale peut permettre de déplacer un employé vers n'importe quelle autre fenêtre disponible. Ainsi, par exemple, un joueur peut déplacer son attaché de presse vers une place de comptable (voir plus haut, réaménager le zoo).

SCORE

Les jetons animaux dans l'enclos sponsorisé ne rapportent aucun point, même s'il y a une boutique à côté.

Chaque jeton de score vaut **1 point**.

CONSEILS TACTIQUES

L'enclos sponsorisé peut sembler très rentable, surtout si l'on a deux attachés de presse. Cela est cependant contrebalancé par des coûts élevés, et par le fait qu'il est sans valeur en fin de partie. En outre, si les jetons de score sont vite épuisés, il se retrouvera inutile.

Le comptable peut fournir de fort utiles subventions, mais il vaut mieux pour cela le recruter assez rapidement.

Les commerciaux rapportent facilement quelques points supplémentaires aux joueurs qui installent des boutiques. Un joueur qui achète des boutiques au marché doit cependant prendre garde de ne pas en avoir trop en fin de partie.

Deux acheteurs sont bien plus rentables qu'un seul, mais ne sont utiles que si le joueur achète des jetons au marché. Un joueur doit pour cela avoir des ressources financières suffisantes.

Ne négligez pas la possibilité de déplacer des employés pour vous adapter à l'évolution de la situation en cours de partie.

ZOOLORETTO BOSS ET AQUARETTO

Les employés d'Aquaretto ne peuvent être utilisés que dans le parc aquatique. Ceux de Zooloretto boss ne peuvent être utilisés que dans les bureaux.

Les jetons X se trouvant dans le dépôt ne rapportent pas de points aux acheteurs.

ZOOLORETTO BOSS ET ZOOLORETTO XXL

Lorsque son enclos sponsorisé est plein, un joueur peut en donner les animaux à un zoo étranger.

COMBINER EXTENSIONS ET VARIANTES

Vous trouverez d'autres idées, conseils et variantes permettant de combiner les différentes extensions sur www.zooloretto.com

Auteur: Michael Schacht, www.michaelschacht.net
Traduction: Bruno Faidutti

© 2010 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Dreieich
www.abacusspiele.de
Tous droits réservés. Made in Germany.