

Chantiers mobiles

Une extension pour Zooloretto de Michael Schacht, proposée par le magazine Spielbox

Matériel de jeu

L'extension se compose de 9 tuiles de chantiers (trois pour chaque type, enclos, boutique, et étable).



Les tuiles de cette extension sont reconnaissables au petit panneau "Chantier" dans le coin inférieur gauche.



Préparation du jeu

Les tuiles de chantiers sont mélangées avec les tuiles carrées du jeu de base.

Déroulement du jeu

Les règles normales de Zooloretto sont valables, avec les ajouts suivants:

- Les chantiers sont un nouveau type de tuiles. Il y a trois types de chantiers différents: chantier d'enclos, chantier de boutique et chantier d'étable.
- Si un joueur prend un camion contenant une tuile de chantier, il ne la place pas dans son zoo, mais dans le zoo d'un adversaire !
S'il y a plusieurs tuiles de chantiers sur le camion, elles peuvent être réparties à volonté sur les zoos des autres joueurs.
Remarque: Il est permis de placer plusieurs chantiers chez le même joueur.

Lorsqu'un joueur place une tuile de chantier dans le zoo d'un autre joueur, il doit suivre les règles de pose suivantes:

- Un chantier d'enclos doit être placé sur une case libre dans un enclos. S'il n'y a plus de place libre dans aucun enclos d'aucun autre joueur, la tuile est retirée du jeu.
Remarque: Il est permis de placer plusieurs tuiles de chantier dans le même enclos.
- Un chantier de boutique doit être placé sur une case de boutique libre. S'il n'y a plus d'emplacement de boutique libre chez aucun autre joueur, la tuile est retirée du jeu.
- Un chantier d'étable est placé dans l'étable.
Remarque: Il est permis de placer plusieurs chantiers dans une même étable.

Attention: un enclos avec une tuile de chantier compte pour le Bonus et pour le décompte des points comme inoccupé.

Exemple: Claus a dans son enclos de 4 cases 2 éléphants et un chantier. Il place un éléphant de plus dans l'enclos. Il ne reçoit pas de bonus en argent. De plus, à la fin du jeu, il ne recevra que 4 points.

Chantiers et actions financières

I. Transformations

Les tuiles de chantiers sont exclues des actions de transformation et d'échange.

Remarque: Les animaux dans un enclos avec une tuile de chantier peuvent continuer à être déplacés. Les tuiles de chantier elle-mêmes restent intouchées par le déplacement.

II. Taxe

Le joueur paye à la banque une pièce d'argent et retire jusqu'à deux tuiles de chantiers de son zoo, puis les place selon les règles de pose sur les zoos des autres joueurs.

Chantier et décompte

- Un enclos avec une ou plusieurs tuiles de chantier compte comme non occupé.
- Une boutique avec une tuile de chantier compte comme non occupée.
- Pour une ou plusieurs tuiles chantier dans l'étable, le joueur perd deux points.

Combinaison d'extensions et de variantes

Des conseils pour combiner plusieurs extensions avec le jeu de base peuvent être trouvés sur: www.michaelschacht.net

© 2007 spielbox, édition w. nostheide

Nous remercions l'auteur et graphiste Michael Schacht ainsi que l'éditeur ABACUSSPIELE pour la possibilité de publier cette extension dans le cadre des éditions spielbox.

