Esta caja contiene material para la expansión de Zooloretto: Zooloretto XXL, para una variante de Aquaretto y dos camiones de reparto para partidas de dos jugadores.

ZOOLORETTO XXL

Para 2 - 5 jugadores de 8 años en adelante.

IDEA DEL JUEGO

El zoo crece y prospera: nuevos animales son añadidos con regularidad y, en ocasiones, los animales tienen crías. Pero, ¿qué sucede cuando el espacio de un zoo queda limitado? Quienes conozcan a otros directores de parques zoológicos considerarán interesante la opción de enviar algunos de sus animales a otros zoos. Por supuesto, los nuevos zoos apreciarán estas adquisiciones y recompensarán a aquéllos que se las envíen.

COMPONENTES DEL JUEGO

Antes de empezar a jugar, destroquela con cuidado los componentes del juego.

Además de los componentes básicos de Zooloretto, los siguientes componentes son necesarios para utilizar esta expansión:

- 8 fichas redondas de cría con dorso azul (1 de cada tipo de animal)
- 54 fichas cuadradas con dorso azul:
 - 48 fichas de animal (6 de uno de los 8 tipos de animal)
 - 3 puestos de venta
 - 3 fichas de moneda
- 12 monedas
- 10 marcadores de puntos para "zoos exteriores"

Se siguen las reglas normales de Zooloretto con las siguientes excepciones:

PREPARACIÓN DEL JUEGO

- Los marcadores de "zoos exteriores" se ordenan según su valor y se colocan en el centro de la mesa con los de valor 6 en encima de los de valor 5 y, a continuación, los de valor 4.
- Las fichas de cría, las fichas cuadradas y las monedas de esta expansión se juntan con las del juego básico.
- A continuación, se continúa con la preparación habitual de Zooloretto (se mezclan las fichas de animal y de moneda, se separan 15 fichas para el final de la partida, etc.).

DESARROLLO DEL JUEGO

Durante el turno de un jugador, puede llevar a cabo una de las tres acciones originales **o** puede llevar a cabo una cuarta acción descrita a continuación:

D. Donar animales

El jugador puede enviar sus animales a otro zoo (que no forme parte de la partida). El jugador debe elegir un **recinto completado** y enviar **todos los animales** de ese recinto. Los animales enviados quedan fuera de la partida y el jugador coge el marcador superior del montón de "zoos exteriores". Al final de la partida, el jugador añade los puntos de ese marcador a su puntuación.

Este recinto se encuentra ahora vacío y disponible para ser completado como el jugador desee.

Nota: cada jugador puede elegir esta acción sólo dos veces durante la partida.

PUNTUACIÓN

- Los nuevos puestos de venta cuentan como un nuevo tipo y se puntúan de acuerdo a esto.
- Cada jugador añade los puntos de sus marcadores de puntos de "zoos exteriores" a su puntuación final.

AQUARETTO XXL

Para 2 - 5 jugadores, de 10 años en adelante

IDEA DEL JUEGO

Más animales han sido añadidos al zoo marino. ¡En este caso, todos deberán estar bien abastecidos! Si un jugador no lo hace, perderá puntos al final de la partida.

COMPONENTES DEL JUEGO

Antes de empezar a jugar, destroquela con cuidado los componentes del juego.

Además de los componentes básicos de Zooloretto, los siguientes componentes son necesarios para utilizar esta expansión:

- 22 fichas con dorso marrón:
 - 8 fichas de animal (1 de cada uno de los 8 tipos de animal)
 - 12 fichas de suministros
 - 2 fichas de moneda
 - 1 tablero de expansión extra grande
- 12 monedas

Se siguen las reglas normales de Aquaretto con las siguientes excepciones:

PREPARACIÓN

- El tablero de expansión extra grande se coloca en el centro de la mesa.
- Las fichas y monedas de esta expansión se añaden a las del juego básico.
- A continuación, se continúa con la preparación habitual de Aquaretto (se mezclan las fichas de animal y de moneda, se separan 15 fichas para el final de la partida, etc.).
- En partidas con menos de 5 jugadores, se retiran algunas fichas de suministro de la partida (así como los diferentes tipos de animal en el juego básico):

con 4 jugadores: 1 ficha de suministro, con 3 jugadores: 2 fichas de suministro, y con 2 jugadores: 3 fichas de suministro.

DESARROLLO DEL JUEGO

B. Coger un camión de reparto y pasar durante el resto de la ronda

Si un jugador coge un camión de reparto con 1 o más fichas de suministro, las coloca junto con sus monedas. Durante la puntuación, cada ficha de suministro abastece un recinto.

C. Llevar a cabo una acción monetaria

III. Expandir el zoo marino

El tablero de expansión extra grande cuesta 2 monedas a pagar a la banca. Utilizándolo, el jugador expande su zoo marino en 5 casillas, pero no permite albergar un recinto adicional. El jugador coloca el tablero extra grande siguiendo las reglas habituales de colocación de expansiones.

PUNTUACIÓN

La puntuación se realiza de la forma habitual, con el siguiente añadido:

Cada ficha de suministro que tenga un jugador, abastece exactamente un recinto.

 Si el jugador abastece todos sus recintos del zoo marino, recibe 2 puntos de bonificación.

Nota: Incluso si un jugador tiene más fichas de suministro que recintos, sólo recibe 2 puntos de bonificación. Por cada recinto sin abastecer, recibe 1 punto negativo.

Nota: El depósito no necesita ser abastecido.

AQUARETTO XXL CON ZOOLORETTO XXL

Si Aquaretto y Zooloretto se juegan juntos, las fichas de suministro se utilizan para ambos. Durante la puntuación, cada ficha de suministro abastece exactamente un recinto del zoo marino **y** un recinto del zoo.

- Si el jugador abastece todos los recintos de su zoo marino, recibe 2 puntos de bonificación.
- Si el jugador abastece todos los recintos de su zoo (con animales), recibe 2 puntos de bonificación.
- Por cada recinto de sus zoo marino sin abastecer, el jugador recibe 1 punto negativo.
- Por cada recinto de su zoo (con animales) sin abastecer, el jugador recibe 1 punto negativo.

Ejemplo: El jugador tiene animales en 3 recintos de su zoo y tiene 4 recintos en su zoo marino. Durante la puntuación, cuenta con 3 fichas de suministro. Esto le permite abastecer los 3 recintos de su zoo y 3 recintos de su zoo marino, sumando 2 puntos de bonificación. Suma estos 2 puntos por abastecer todos sus recintos del zoo y pierde 1 punto por no abastecer 1 recinto de su zoo marino. No recibe puntos por abastecer sólo algunos de los recintos de su zoo marino.

COMBINAR AQUARETTO XXL Y/O ZOOLORETTO XXL CON OTRAS EXPANSIONES Y VARIANTES

Recomendaciones para la combinación de las diversas expansiones con el juego básico pueden encontrarse en: www.zooloretto.com

ZOOLORETTO O AQUARETTO PARA DOS JUGADORES

Para partidas con dos jugadores, se incluyen dos camiones de reparto especiales: un camión de reparto para 1 ficha y un camión de reparto para 2 fichas. Estos camiones substituyen a los dos camiones de reparto normales que se cubrían con 1 y 2 fichas en las reglas del juego básico. Por lo demás, la partida se desarrolla según se describe en las reglas del juego básico.

Autor: Michael Schacht, Ilustraciones: Design/Main, Traducción: Carlos Moreno

© 2008 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Dreieich

Todos los derechos reservados. Made in Germany.